

**SKRIP KARYA / PENGANTAR KARYA TUGAS AKHIR / SKRIPSI**

***GAME PLAY STATION* SEBAGAI BUDAYA KONSUMTIF BAGI  
DUNIA ANAK-ANAK**



**Oleh**

**I Nyoman Suarnata**

**Nim : 200604025**

**Program Studi Seni Rupa Murni**

**Minat Seni Lukis**

**FAKULTAS SENI RUPA DAN DESAIN  
INSTITUT SENI INDONESIA DENPASAR  
2011**