

ARTIKEL ILMIAH

STRATA 1 (S1)

**PERANCANGAN *GAME PUZZLE* CUPAK  
GERANTANG DAN MEDIA PENDUKUNGNYA  
SEBAGAI UPAYA MENINGKATKAN PELESTARIAN  
CERITA RAKYAT BALI**



**Oleh:**

**Alfina Rizkiy Pratiwi**

**200906045**

**Program Studi Desain Komunikasi Visual**

**Jurusan Desain**

**FAKULTAS SENI RUPA DAN DESAIN  
INSTITUT SENI INDONESIA DENPASAR**

**2013**