

**ARTIKEL ILMIAH**

**STRATA S1**

***GAME* INTERAKTIF SEBAGAI MEDIA PENGENALAN MAKNA  
UANG KEPENG CINA DALAM UPACARA *MANUSA YADNYA*  
KEPADA REMAJA DI BALI**



Oleh :

**Ida Bagus Subawa Pidada**

**2011 06 058**

**Program Studi Desain Komunikasi Visual  
Fakultas Seni Rupa dan Desain  
Institut Seni Indonesia Denpasar, Bali, Indonesia**