

Perancangan Desain Undangan Wedding Dalam Perusahaan Wedding Di PT Duta Niaga Dewata

Ni Ketut Widiastiti¹, I Nyoman Larry Julianto², Cokorda Alit Artawan³

Desain Komunikasi Visual, Fakultas Seni Rupa dan Desain,

Institut Seni Indonesia Denpasar, Jalan Nusa Indah, Denpasar, 80235, Indonesia

[E-mail :widiastitiniketut@gmail.com](mailto:widiastitiniketut@gmail.com)

Abstrak

Program Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM), merupakan mata kuliah yang harus dilalui mahasiswa Desain Komunikasi Visual ISI Denpasar dengan tujuan mendorong mahasiswa untuk menguasai berbagai keilmuan yang berguna untuk dunia kerja. Salah satu mata kuliahnya ialah Magang / praktek kerja. Tempat yang dipilih dalam melakukan Magang / praktek kerja adalah di PT.Duta Niaga Dewata , PT.Duta Niaga Dewata merupakan perusahaan yang bergerak dalam bidang Event Organizer dan Wedding Organizer , dalam kegiatan Magang/Praktik Kerja ini penulis memperoleh berbagai tugas dan salah satu yang dipercayakan adalah tugas untuk merancang sebuah Desain *Wedding*. *Wedding organizer* adalah suatu jasa yang berfungsi secara pribadi membantu calon pengantin dan keluarga dalam perencanaan dan supervise pelaksanaan rangkaian acara pernikahan sesuai dengan budget yang telah ditetapkan.Sistem informasi Wedding Organizer yang di buat dengan memanfaatkan teknologi informasi,dengan tujuan untuk memperluas area promosi dan penjualan paket pernikahan dan mempermudah proses pemesanan. Undangan pernikahan merupakan hal yang dianggap penting pada persiapan menjelang acara resepsi berlangsung. Banyak pemesan undangan pernikahan yang saat ini memesan undangan dengan cara harus mendatangi tempat jasa pemesanan atau percetakan undangan pernikahan. Hal ini sangat menyita waktu dan tenaga. Perkembangan teknologi yang sangat pesat saat ini menimbulkan banyak usaha yang menjual produknya ke media internet (E-Commerce). Sistem undangan pernikahan ini sebagai pemecah masalah produsen dan konsumen, yang di dalam sistem ini bisa memesan dan melakukan transaksi secara online maupun offline di manapun dan kapanpun. Dan terdapat juga perhitungan untuk menghitung secara otomatis jika terdapat pesanan dalam bentuk massal / banyak. Konsumen juga dapat memilih desain undangan pernikahan sesuai yang tersedia di dalam website.

Kata Kunci : Sistem informasi wedding,Undangan Pernikahan,Desain Undangan pernikahan

Abstract

Merdeka Learning Program Merdeka Campus (MBKM), is a course that must be passed by Visual Communication Design students at ISI Denpasar with the aim of encouraging students to master various sciences that are useful for the world of work. One of the courses is Internship / work practice. The place chosen to do the Internship / work practice is at PT. Duta Niaga Dewata, PT. Duta Niaga Dewata is a company engaged in the Event Organizer and Wedding Organizer, in this Internship / Work Practice the author gets various tasks and one of them is entrusted is the task of designing a Wedding Design. Wedding organizer is a service that functions personally to help the bride and groom and their families in planning and supervising the implementation of a series of wedding events in accordance with a predetermined budget. Wedding Organizer information system created by utilizing information technology, with the aim of expanding the area of promotion and sales of packages weddings and simplify the ordering process. Wedding invitations are considered important in preparation for the reception. Many wedding invitation buyers are currently ordering invitations by having to go to a wedding invitation ordering or printing service. This is very time and energy consuming. The rapid development of technology today has led to many businesses selling their products to the internet (E-Commerce). This wedding invitation system is a problem solver for producers and consumers, who in this system can order and make transactions online or offline anywhere and anytime. And there is also a calculation to calculate automatically if there are orders in bulk / many. Consumers can also choose the appropriate wedding invitation design available on the website.

Keywords: *Wedding information system, Wedding Invitation, Wedding Invitation Design*

PENDAHULUAN

Program Merdeka Belajar – Kampus Merdeka artinya program yang dirancang dari Menteri Pendidikan serta Kebudayaan yang bertujuan mendorong mahasiswa untuk menguasai berbagai keilmuan untuk bekal memasuki dunia kerja. Melalui kebijakan ini, Kampus Merdeka memberikan kesempatan kepada mahasiswa memilih mata kuliah yg akan mereka ambil. Bentuk kegiatan pembelajaran sesuai dengan Permendikbud No 3 Tahun 2020 Pasal 15 ayat 1 dapat dilakukan di dalam Program Studi dan di luar Program Studi seperti

: pertukaran pelajar, magang atau praktik kerja, asistensi mengajar di satuan pendidikan, penelitian atau riset, proyek kemanusiaan, kegiatan wirausaha, studi atau proyek independen, dan pembangunan desa. Maka dari itu penulis memutuskan untuk melakukan

program magang atau praktik kerja selama satu semester. Denpasar sendiri terdapat banyak perusahaan yang berkaitan erat dengan Desain Komunikasi Visual seperti studio desain, penerbitan dan percetakan. Tempat-tempat tersebut dapat dijadikan alternatif mahasiswa untuk melakukan kegiatan magang.

Perusahaan yang saya pilih untuk melakukan kegiatan magang adalah di PT.Duta Niaga Dewata. Perusahaan ini beralamat di Jl.Kerta Bedulu IV no 18 Sidakarya Kota Denpasar, Bali . PT.Duta Niaga Dewata merupakan perusahaan yang bergerak dalam bidang Event Organizer, Wedding Organizer, selain memproduksi Wedding Organizer, perusahaan ini bergerak dibidang avertising dan graphic desain, data collection, both production, rental equipment, retail merchandising dan sebagainya. Wedding Organizer adalah suatu jasa yang memberikan pelayanan khusus secara pribadi yang bertujuan untuk membantu calon pengantin dan keluarga calon pengantin dari mulai perencanaan (planning) sampai tahap pelaksanaan. Wedding Organizer memberikan informasi mengenai berbagai macam hal yang berhubungan dengan acara pernikahan dan membantu merumuskan segala hal yang dibutuhkan pada saat pernikahan. Wedding Organizer memberikan solusi mulai dari tata rias, dekorasi, pre wedding, gedung, catring dan segala sesuatu yang dibutuhkan pada saat acara pernikahan berlangsung. Dalam kegiatan Magang/Praktik Kerja ini saya memperoleh berbagai tugas dan salah satu yang dipercayakan kepada saya adalah tugas untuk mendesain sebuah kartu undangan acara wedding. Dalam cover ini nantinya saya akan menggunakan ilmu-

ilmu yang sudah saya dapatkan pada semester sebelumnya seperti, ilustrasi, komposisi warna, layout, dan tipografi

METODE PENELITIAN

Penelitian ini menggunakan metode kualitatif, seperti observasi dan wawancara secara langsung dengan objek yang akan diteliti di Perusahaan. Observasi dilakukan dengan cara mengamati hasil-hasil kegiatan yang pernah dikerjakan sebelumnya di PT. Duta Niaga Dewata. Gaya tradisi modern yang dipadukan dengan unsur-unsur kekinian menjadi ciri khas dalam setiap pembuatan event atau acara di PT. Duta Niaga Dewata. Penelitian juga dilanjutkan dengan sesi dokumentasi yang akan digunakan untuk keperluan penelitian. Berikut merupakan penjelasan dari metode penelitian yang digunakan, seperti :

1. Observasi

Menurut Sugiyono observasi diartikan dalam pengertian sempit yaitu berupa proses penelitian mengamati situasi dan kondisi suatu objek yang akan diteliti secara mendalam.

Tujuan dari dilakukannya observasi adalah untuk mendapatkan suatu kesimpulan mengenai objek yang diamati. Saat melakukan observasi penulis

mengamati karya-karya yang pernah dibuat.

2. Wawancara

Metode ini biasanya digunakan dalam riset kuantitatif maupun kualitatif.

Wawancara merupakan proses pengumpulan data, menggunakan informan yang menjawab pertanyaan yang diajukan untuk kepentingan penelitian. Dalam riset kuantitatif tipe wawancara yang digunakan dalam bentuk yang terstruktur. Saat melakukan proses wawancara penulis memberikan beberapa pertanyaan, salah satunya (1) bagaimana sejarah berdirinya PT. Duta Niaga Dewata? (2) bagaimana struktur organisasi yang ada di PT Duta Niaga Dewata (3) bagaimana filosofi dari perusahaan PT. Duta Niaga Dewata?. Berikut merupakan foto saat melakukan wawancara yang dapat penulis dokumentasikan.



Gambar 1. wawancara (Sumber : dokumen pribadi)

3. Dokumentasi

Dokumen merupakan sumber data yang digunakan untuk melengkapi penelitian, berupa sumber tertulis, video, dan gambar. Dokumen tersebut akan memberikan informasi

bagi proses penelitian. Dalam penelitian ini penulis mendokumentasikan beberapa karya

dari Bog-Bog sebagai keperluan penelitian. Berikut merupakan hasil dokumentasi berupa event-event yang pernah di laksanakan oleh perusahaan



Gambar 2. karya dari Bog-Bog
(Sumber : dokumen pribadi)

HASIL DAN PEMBAHASAN

Selama melaksanakan magang atau kerja praktik tentunya mahasiswa mendapat pengetahuan-pengetahuan baru yang sangat bermanfaat bagi mahasiswa yang nantinya akan terjun secara langsung pada dunia kerja. Adapun materi-materi yang penulis pelajari waktu di perguruan tinggi yang dapat di terapkan waktu melaksanakan magang atau praktik kerja seperti:

1. Proses Komunikasi

Secara umum, pengertian komunikasi adalah suatu aktivitas penyampaian informasi, baik itu pesan, ide, dan gagasan, dari satu pihak ke pihak lainnya. Biasanya aktivitas komunikasi ini dilakukan secara verbal atau lisan sehingga memudahkan kedua belah pihak untuk saling mengerti. Sedangkan

proses komunikasi menurut Anderson, pengertian Komunikasi adalah rangkaian langkah serah terima maksud yang terjadi dengan dinamis serta konstan berubah sesuai dengan kondisi yang berlaku. Proses komunikasi bertujuan untuk menciptakan komunikasi yang efektif. Dalam pelaksanaan Magang atau praktik kerja MBKM Adanya proses komunikasi yang baik akan menceah adanya. Kesalah pahaman antara mahasiswa dan pihak studio selama proses perancangan cover film petualangan si jefri di Bog- Bog Komunikartun.

2. Desain Komunikasi Visual

Dalam pandangan Sanyoto (2006:8) desain komunikasi visual memiliki pengertian secara menyeluruh, yaitu rancangan sarana komunikasi yang bersifat kasat mata. dalam pembelajaran mata kuliah desain komunikasi visual dasar pada saat mengikuti perkuliahan, mahasiswa diajarkan hal-hal seputar elemen-elemen dasar Desain Komunikasi Visual yang

termasuk di dalamnya terdapat ilustrasi dan tipografi. Pada pembelajaran ilustrasi, mahasiswa cenderung diarahkan untuk mengerjakan ilustrasi gambar tangan atau secara manual. Hal ini bermaksud supaya mahasiswa menguasai teknik ilustrasi secara manual terlebih dahulu, untuk memudahkan saat mahasiswa mulai mencoba Teknik ilustrasi digital. Selama melaksanakan proses magang atau praktik kerja di PT. Duta Niaga Dewata penulis mengerjakan proyek ilustrasi dengan menggunakan teknik digital dengan program Adobe Photoshop.

3. Ilustrasi

Pada saat mata kuliah ilustrasi dasar di kampus, mahasiswa diajarkan membuat ilustrasi dengan teknik manual dan digital. Selama pelaksanaan Praktik Magang atau MBKM, mahasiswa membuat ilustrasi dan tipografi dengan teknik digital. Tetapi, ilmu-ilmu yang didapat dari mata kuliah Ilustrasi Dasar dan tipografi menjadi pedoman mahasiswa dalam mengerjakan proyek yang diberikan oleh mitra.

MANAJEMEN

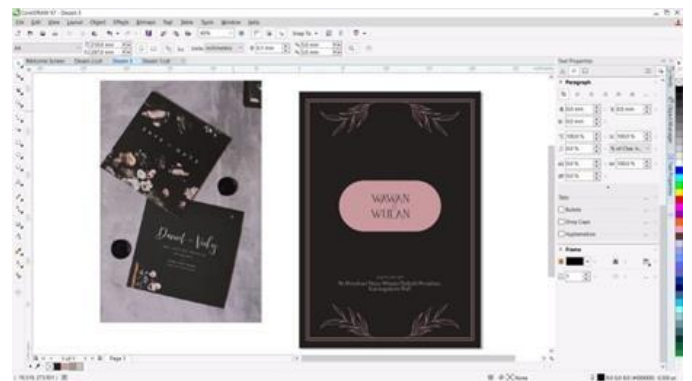
Adapun manajemen yang digunakan dalam perusahaan Bog-Bog Komunikartun adalah sebagai berikut :

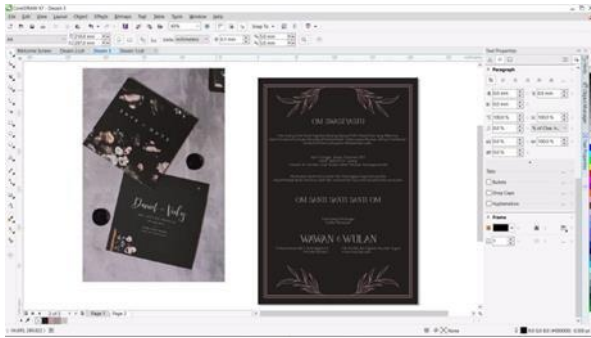
1. I Wayan Putu Wawan Widiana sebagai Business Director atau Owner
2. Kadek Ardika sebagai Editor
3. I Wayan Putu Wawan Widiana sebagai Graphic Design
4. Putu Yasa sebagai Marketing
5. Eva Pratiwi sebagai Accounting

Manajemen perusahaan di pimpin langsung oleh owner studio yaitu I Wayan Putu Wawan Widiana sekaligus Business Director yang membawahi Bagian Editor, Graphic Designer, Marketing dan Accounting yang telah memiliki tanggung jawabnya masing-masing.

HASIL PERANCANGAN

Hasil perancangan Desain Undangan *Wedding*





Gambar 3.

Desain *Wedding* (Sumber:dokumen pribadi)

KESIMPULAN

Dapat disimpulkan dalam kegiatan Magang/praktek kerja di PT.Duta Niaga Dewata penulis mendapat sangat banyak pengetahuan baru, mulai dari event management, launching product menejemen proyek, menejemen tim, Penulis juga menggabungkan pengetahuan baru dengan penerapan ilmu yang didapat dari perguruan tinggi. Menejemen yang diterapkan di PT.Duta Niaga sangat efektif dalam menjalankan design graphic didukung dengan struktur organisasi yang jelas dan pengawasan langsung dari owner/business director I Wayan Putu Wawan Widiana,SE,.MM dengan rasa kekeluargaan, membuat pekerjaan yang dikerjakan menjadi lebih nyaman dan selesai dengan baik. Dalam kegiatan magang/praktek kerja MBKM di PT.Duta Niaga Dewata penulis mendapat proyek utama yaitu perancangan Desain Wedding dengan konsep yang elegan dan simple dengan pengetahuan yang didapat selama pembelajaran di perguruan tinggi dan bimbingan dari pihak perusahaan, proyek ini dapat diselesaikan dengan baik. Dengan pembuatan karya berupa perancangan desain undangan wedding dalam Magang/Praktek Kerja ini, penulis sangat berterimakasih kepada pihak PT.Duta Niaga Dewata karena telah memberi kesempatan dan pengetahuan kepada

penulis tentang penguatan profesi/disiplin
ilmu Desain Komunikasi Visual.

DAFTAR PUSTAKA

Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
2020. Buku Saku Pembelajaran Masa
Pandemi.

Supriyono, Rakhmat. 2010. Desain
Komunikasi Visual Teori dan Aplikasi.
Yogyakarta : ANDI Yogyakarta.

<https://id.wikipedia.org/wiki/Fantasi>

<https://id.wikipedia.org/wiki/Modern>

<https://id.wikipedia.org/wiki/Alam>